Arbol de descicion

Árbol de Decisión: representación gráfica de una serie de secuencias lógicas que interpretan una realidad, más o menos compleja.

Un árbol de decisión es una forma gráfica y analítica de representar todos los eventos (sucesos) que pueden surgir a partir de una decisión asumida en cierto momento.

Nos ayudan a tomar la decisión “más acertada”, desde un punto de vista probabilístico, ante un abanico de posibles decisiones.

Permite desplegar visualmente un problema y organizar el trabajo de cálculos que deben realizarse.

Nodo de decisión: Indica que una decisión necesita tomarse en ese punto del proceso. Está representado por un cuadrado.

Nodo de probabilidad: Indica que en ese punto del proceso ocurre un evento aleatorio. Está representado por un círculo.

Rama: Nos muestra los distintos caminos que se pueden emprender cuando tomamos una decisión o bien ocurre algún evento aleatorio.

LIMITACIONES

Un árbol de decisión da una buena descripción visual en problemas relativamente simples pero su complejidad aumenta exponencialmente a medida que se agregan etapas adicionales.

En algunas situaciones la especificación de la incertidumbre a través de probabilidades discretas resulta en una sobresimplificación del problema.

TABLA DE DECISIÓN.

La tabla de decisión es una herramienta que permite documentar DECISIONES PROGRAMADAS en la etapa de relevamiento de la Metodología de Sistemas de Información.

DECISIÓN PROGRAMADA es la que se toma ante problemas estructurados que son sencillos, conocidos, repetitivos y se definen fácilmente.

EN LA TABLA DE DECISIÓN SE PRESENTAN LAS REGLAS, QUE ES UNA COMBINACION DE CONDICIONES ESTABLECIDAS QUE DETERMINAN QUE ACCIONES DEBEN TOMARSE